

RA DIO GRA FÍA DIGI TAL



El 85 % de niños niñas y adolescentes entre los 5 y 17 años, ya tiene un celular, concentrándose en el tramo de 10 a 14, con un porcentaje que llega al 88%.

por Fundación Tecnología Responsable

El Morus promueve el uso responsable en las RRSS



#súmate



Equipo de Convivencia
Construyendo juntas
una cultura de Paz

NUEVAS APPS

“YOLO”, es una app que permite hacer preguntas anónimas a través de Snapchat.

Por otro lado, “F3” es una app similar a Instagram que también permite mensajes anónimos.

Ambas apps se han visto cuestionadas debido al anonimato de sus usuarios, por lo que han sido catalogadas como “facilitadoras” para el ciberbullying por organizaciones de protección de la infancia que llaman a estar alertas.



5272994663/

por Fundación Tecnología Responsable



INICIO PRESENTACIÓN CIUDADANÍA DIGITAL SERVICIOS

Ciberciudadanía

Ser ciudadanas y ciudadanos es aprender que no somos más ni menos que nadie. Es protagonizar actos de justicia, de buen trato



INICIO PRESENTACIÓN CIUDADANÍA DIGITAL SERVICIOS

Redes sociales

Las redes sociales, seguidas a cierta distancia de los juegos online multijugador, son el nuevo contexto relacional online de los adolescentes



NIÑ@S EN RRSS

¿Sabías que el límite mínimo de edad para la mayoría de las redes sociales son los 13 años?

Algunos de los motivos son:

- evitar el contacto con extraños
- cyberbullying y ciber-acoso
- impedir que accedan y publiquen contenido no adecuado para la edad.



por Fundación Tecnología Responsable

YO COMPARTO EL CIBERBULLYING

#No da COMPARTIR

unicef inadi

Aplicaciones más usadas por los adolescentes



¿Cómo supervisar las RRSS respetuosamente? ¿Cómo nos cuidamos?

- Generando espacios de confianza con nuestros/as hijos/as
- Compartiendo reflexiones valóricas en los momentos que tienen para estar en familia
- Invitando a compartir dudas e inquietudes en temas difíciles para los/las niños/as
- Invitando a revisar juntos los peligros de internet
- Advirtiéndoles sobre los riesgos de internet:
 - Jugar/conversar con desconocidos
 - Envío de información a la web: lo que sube a la nube ahí se queda
 - Consecuencias emocionales en los involucrados
- Compartiendo la importancia legal de tener 13 años, de ser los únicos responsables de lo que subimos o enviamos.
- La imagen que creas en RRSS representa a la persona que eres, por lo tanto, cuando tengas 13 años y puedas crear tu propia cuenta, trata de utilizar siempre un vocabulario correcto y apropiado al contexto. Recuerda que lo que aparece en la red no se borra.
- Reconfigurar las opciones de privacidad.
- Comunicar a tus contactos que no deseas que circule información o fotografías tuyas en entornos colectivos.

Invite a su hijo/a a:

- Al estar conectado a la red, SIEMPRE debe haber un adulto presente. Computadores en salas comunes.
- Buscar ayuda cuando vea, perciba o experimente una situación incómoda, de maltrato o abuso en las RRSS.
- Cortar la cadena de la información inapropiada que circula de otros compañeros.
- Darle apoyo a compañeros que han sido víctimas de algún tipo de ciberacoso.
- Mantener la información personal así. Solo se recomienda compartirla con papá y mamá. (contraseñas, dirección, datos personales, etc.)
- Cerrar siempre las sesiones antes de dejar el computador si éste no es personal.
- No participar en conversaciones hirientes para otros. Cortar la cadena.
- Evitar aceptar a personas desconocidas, revistas o instituciones.
- Evitar responder a provocaciones de otro usuario. Guarda una copia y muéstrasela a tus papás o profesores.
- Al publicar un contenido, piensa siempre ¿Es verdadero lo que enviaré? ¿Es necesario enviarlo? ¿Cómo se sentirá esa persona de la que envío información?

Juegos de video ¿Qué son el código PEGI y PEGI online?

El código PEGI es un sistema europeo para clasificar el contenido de los videojuegos y otro tipo de software de entretenimiento. El sistema PEGI se aplica en 25 países. En su versión para juegos online (PEGI online o POSC) pretende ofrecer información a los adultos sobre ciertos aspectos de los videojuegos en Internet que deben tener en cuenta a la hora de considerarlos o no apropiados para sus hijos menores de edad.

Iconos del código

El código PEGI se basa en unos iconos que nos informan acerca de los contenidos del juego:



Juego online multijugador.



Edad mínima recomendada.



Contiene violencia.



Contenido discriminatorio hacia alguna minoría.



Hace referencia a consumo de drogas.



Lenguaje inapropiado para niños.



Puede producir miedo.



Contenido escenas con sexo, desnudos o hace referencia a actos sexuales.




Juegos de azar o apuestas. Los fomentan o enseñan a jugar a ellos.

Fuente: www.pantallasamigas.net



Fundaciones y páginas web que promueven el uso responsable de redes

 Tecresponsable <http://www.tecnologiaresponsable.org/>

 Ongefectorariposa www.efectorariposa.org

www.fundacionsummer.com

www.marcelamomberg.com

www.soledadgarces.cl

https://www.nomasciberacoso.cl/soy_familiar.html

<https://www.nomasbullying.cl/>

Control parental:

<https://securekids.es/que-es-el-control-parental-y-para-que-sirve/>

<https://www.blog.andaluciaesdigital.es/herramientas-de-control-parental/>

<https://support.google.com/googleplay/answer/1075738?hl=es-419>

<http://convivesenlaescuela.blogspot.com/>

<https://bullying.org/>

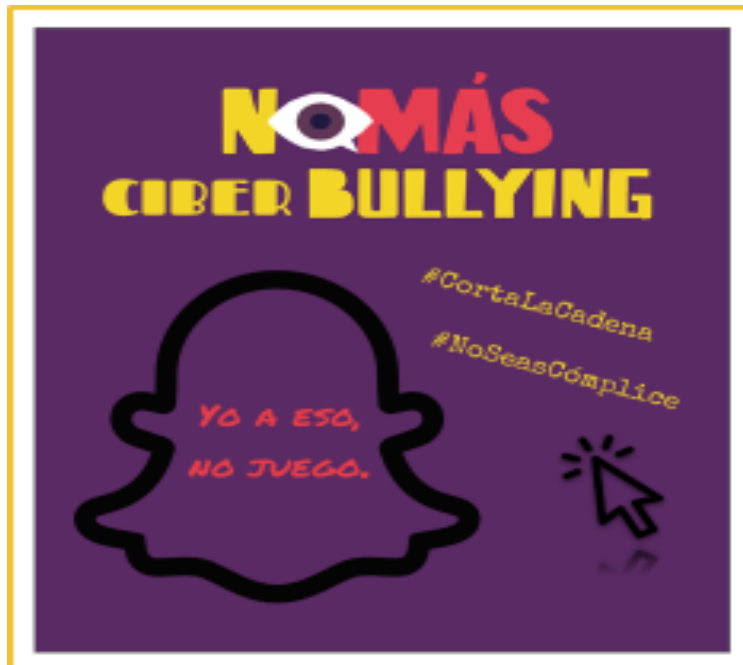
<https://espanol.stopbullying.gov/con%C3%B3zcanos/zes/%C3%ADndice.html>

<https://www.pantallasamigas.net/>

<https://www.guiainfantil.com/educacion/escuela/acosoescolar/index.htm>

<http://convivenciaescolar.mineduc.cl/>

<https://eligeeducar.cl/no-mas-bullying-estrategias-para-que-los-alumnos-enfrenten-el-acoso-escolar>



Fuentes

Tecresponsable

www.pantallasamigas.net

<http://www.eduforics.com/es/aprender-convivir-las-diez-mejores-web-acoso-ciberacoso/>